

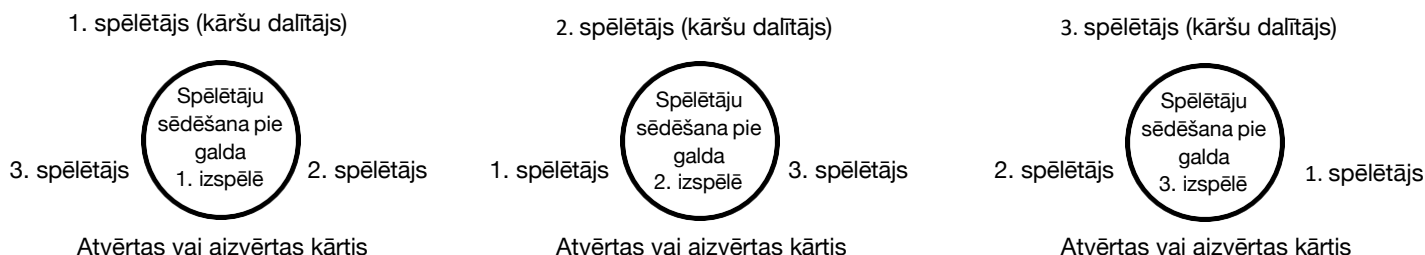
Kāršu spēles PUNS spēlēšana, ja to vēlas spēlēt 1-6 spēlētāji.

Par spēles pamatu tiek izmantoti “Saļņu” mājas PUNA noteikumi.

(23.04.2026.)



1. Punu var spēlēt **viens** pats ar visām atvērtām kārtīm.
2. Punu var spēlēt **divatā**, katram spēlētājam ir otra spēlētāja kārtis (it kā spēlētu komandās), kuras viņš spēlē atvērtā vai aizvērtā veidā.
3. Punu var spēlēt **trijatā**, tad vienam no spēlētājiem partnera kārtis tiek izspēlētas atvērtā vai aizvērtā veidā. Aizvērtās kārtis skatās tikai spēlētājs, kurš ir viens. Visi **3 spēlētāji** daļa pa apli. Dalītājs parasti ir viens, pierakstu veic katram atsevišķi. Tas, kurš ir viens, nopelnītos punktus (**PIP**) un trofejas (**TP**) raksta tikai sev. Tie kas ir divatā nopelnītos punktus (**PIP**) un trofejas (**TP**) raksta katram. Tiklīdz kāds vai kādi iegūst vismaz **12 PIP**, viņš vai viņi iegūst **trofeju - palku, 5 PIP** {  } (ja visiem pretiniekiem ir **PIP**) vai **trofeju - skuju, 15 PIP** {  } (ja kādam no pretiniekiem **nav PIP**). Pēc tam sāk nākamo partiju.



Spēles protokols

Spēlētāja iegūtie PIP			Spēlētāja iegūtās trofejas un TP		
1. spēlētājs	2. spēlētājs	3. spēlētājs	1. spēlētājs	2. spēlētājs	3. spēlētājs

4. Punu var spēlēt **četratā** individuāli katram, skaitot tik punktus un trofejas, kuras iegūtas divatā (tā brīža komandā). Katru partiju spēlē pa apli ar citu partneri (**1. un 2.** pret **3. un 4.**, **1. un 3.** pret **2. un 4.**, **1. un 4.** pret **2. un 3.**).

Spēles protokols

Spēlētāja iegūtie PIP				Spēlētāja iegūtās trofejas un TP			
1. spēlētājs	2. spēlētājs	3. spēlētājs	4. spēlētājs	1. spēlētājs	2. spēlētājs	3. spēlētājs	4. spēlētājs

Tiklīdz kāds vai kādi iegūst vismaz 12 PIP (parastos izspēles punktus) , viņš vai viņi iegūst **trofeju - palku, 5 PIP** {  } (ja visiem pretiniekiem ir PIP) vai **trofeju - skuju, 15 PIP** {  } (ja kādam no pretiniekiem nav PIP). Pēc tam sāk nākamo partiju.

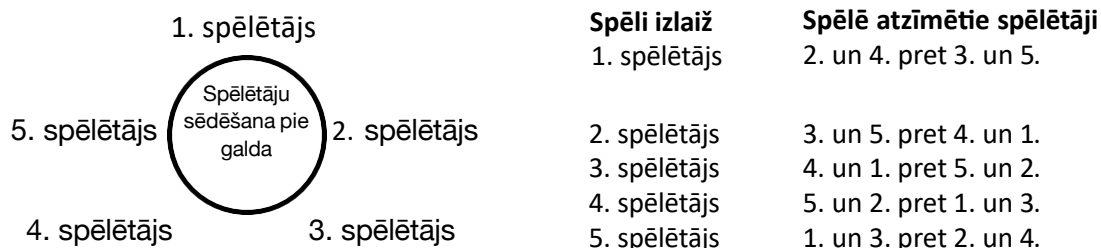
5. Punu var spēlēt piecatā.

Dažādi varianti:

5.1. Vienā komandā ir 2 spēlētāji, bet otrā 3, kuri katrā partijā mainās.

5.2. Pieci spēlētāji spēlē punu tāpat kā sešatā (trīs komandās), tikai vienam ir neesošs partneris ar atvērtām vai aizvērtām kārtīm (spēles protokols un sēdēšana pie galda kā spēlējot sešatā).

5.3. Visi pieci sēž pie galda un apla kārtībā viens izlaiž spēli. Sākumā 1. spēlētājs izlaiž spēli un kārtis dala pa apli sākot ar 2. spēlētāju.



Rezultātā izveidojas 5 komandas, kur katrai raksta iegūtos punktus un trofejas.

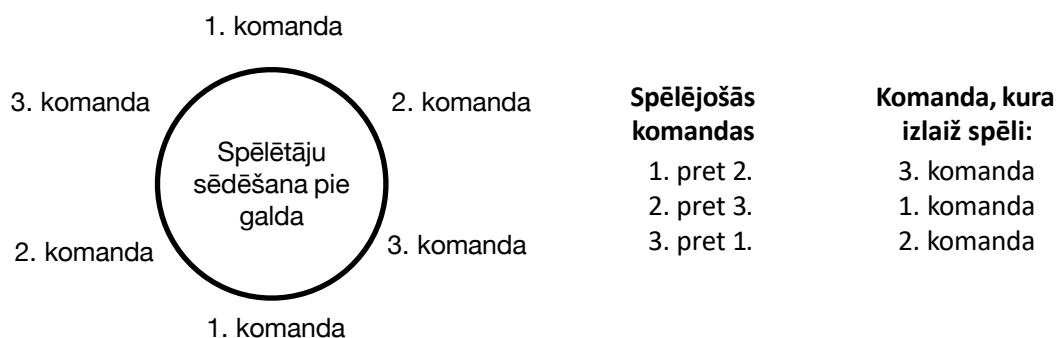
Pirmā komanda, kura iegūst vismaz 12 PIP iegūst **palku, 5 tp** {  } ja visiem ir PIP. Ja kādai

komandai nav PIP parastie izspēles punkti, tad partijas uzvarētāji iegūst **skuju, 15 tp** {  }.

Spēles protokols

Spēlētāju (komandas) iegūtie PIP					Spēlētāju (komandas) iegūtās trofejas un TP				
2. un 4. spēlētāja komanda	3. un 5. spēlētāja komanda	4. un 1. spēlētāja komanda	5. un 2. spēlētāja komanda	1. un 3. spēlētāja komanda	2. un 4. spēlētāja komanda	3. un 5. spēlētāja komanda	4. un 1. spēlētāja komanda	5. un 2. spēlētāja komanda	1. un 3. spēlētāja komanda

6. Punu var spēlēt sešatā (3 komandas). Pa apli katra komanda izlaiž 1 spēli. Spēlē 1. un 2., 2. un 3., 3. un 1. Katrai komandai raksta viņas iegūtos punktus un trofejas. Partijas beidzas, kad viena (pirmā) komanda iegūst vismaz 12 PIP. Ja visām komandām ir PIP, tad partijas uzvarētāji iegūst **palku, 5 tp** {  }, ja kādai komandai nav PIP parastie izspēles punkti, tad partijas uzvarētāji iegūst **skuju, 15 tp** {  }.



Spēles protokols

Komandas iegūtie PIP			Komandas iegūtās trofejas un trofeju punkti TP		
1. komanda	2. komanda	3. komanda	1. komanda	2. komanda	3. komanda